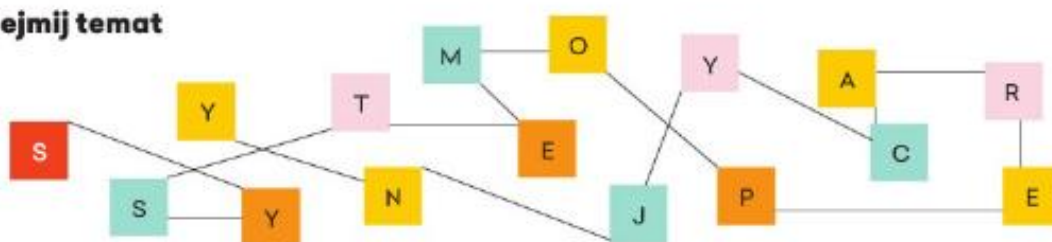


1.5 Środowisko pracy użytkownika komputera

Podejmij temat



- Odczytaj hasło z rozsypanych liter.

Do korzystania z komputera niezbędne są nie tylko sprzęt komputerowy, ale również odpowiednie programy, czyli oprogramowanie. **System operacyjny** jest podstawowym i najważniejszym programem. Uruchamia się po włączeniu komputera. Przyjmuje polecenia od użytkownika, umożliwia działanie dodatkowo zainstalowanych programów, a także zapis i odczyt danych.

Po włączeniu komputera na ekranie monitora pojawia się **Pulpit**, a na nim **ikony**: programów, skrótów, utworzonych **folderów**, zapisanych **plików**. Ikony programów oraz ikony ich skrótów (oznaczone małymi strzałkami) służą do uruchamiania programów.



Pulpit systemu Windows 7

Ciekawość

Termin: system operacyjny Microsoft Windows, w skrócie **Windows**, odnosi się do całej rodziny produktów firmy Microsoft, np.

- Windows 95,
- Windows 98,
- Windows XP,
- Windows NT,
- Windows Vista,
- Windows 7,
- Windows 8,
- Windows 10.

Ikona to mały obrazek reprezentujący program, plik lub folder.

Plik to zbiór danych o określonej nazwie. Są różne typy plików, np. tekstowe, graficzne, muzyczne.

Folder jest miejscem przechowywania plików. Pozwala zachować porządek na dysku twardym lub innym nośniku pamięci.



Krok po kroku

Aby zmienić tło Pulpitu:



- kliknij na Pulpicie prawym przyciskiem myszy,
- wybierz polecenie *Personalizuj*,
- kliknij w wybraną kompozycję w oknie *Personalizacja*.



W skrócie

- System operacyjny nie daje pełnej możliwości wykorzystania zasobów komputera. Do tego celu używa się dodatkowego oprogramowania, które należy zainstalować na dysku twardym komputera.
- Na Pulpicie znajdują się ikony skrótów do wybranych programów oraz ikony plików i folderów. Tło Pulpitu można zmieniać.

Czy już umiesz?

- 1 Sprawdź, jaki system operacyjny zainstalowany jest w komputerze na twoim stanowisku w szkolnej pracowni. W razie potrzeby poproś o pomoc nauczyciela.
- 2 Umieść na Pulpicie szkolnego komputera ikonę skrótu wybranego programu i go uruchom. 
- 3 Do czego służą programy komputerowe? Wymień kilka z nich.
- 4 Zaprojektuj obrazek w edytorze grafiki Paint, który mógłby być ikoną twojego folderu. 
- 5 Wskaż, które z podanych ikon reprezentują pliki, a które foldery. Jakiego rodzaju są zaprezentowane pliki?



Odpowiedz pisemnie (w skrócie) na pytanie 3. Odpowiedź odeślij na adres mailowy: solaks.darlosu@wp.pl